

1 – Environnement

- Démarrer avec Fireworks
- Panneaux
- Menus et palettes d'outils
- Affichage

2 – Réalisation d'un document graphique

- Fonctionnement de Fireworks
- Création d'un document
- Calques
- Outils de sélection
- Création d'objets vectoriels
- Gestion des bitmaps

3 – Modification des objets

- Couleurs
- Modifier les objets
- Modifier les objets vectoriels
- Modifier les objets bitmaps

4 – Préparation pour le web

- Zone de référence / découpe
- Animation
- Éléments Html
- Barre de navigation
- Menu contextuel

5 – Exportation d'un document

Exportation
Formats de fichiers

6 – Productivité

Bibliothèques
Automatisation des tâches
Fireworks et Dreamweaver
Fireworks et Photoshop
Configuration de Fireworks